

2020年度 専門科目一覧（予定）

※単位数網掛けはパソコン実習授業

教科・コース	科目	学年	単位数	科目の内容	
専門共通科目	簿記Ⅰ	1	2	主に全経簿記能力検定4級合格にむけた対策授業。	
	電子商取引Ⅰ	1	2	ワープロの基本操作の習熟を基礎として、ビジネス文書作成を学習する。	
	情報基礎	1	2	全商情報処理検定試験のビジネス情報部門受験を前提に、関連知識の学習を行う。	
	EXCEL実習Ⅰ	1	2	全商情報処理検定試験のビジネス情報部門受験を前提に、表計算(Excel)実習授業を行う。	
	情報処理	2	3	1	全商情報処理検定試験のビジネス情報部門受験を前提に、表計算(Excel)実習授業および関連知識の学習を行う。また、情報ネットワークについて学ぶ。
	情報処理	3	1	1	全商情報処理検定試験のビジネス情報部門受験を前提に、表計算(Excel)実習授業および関連知識の学習を行う。また、高度情報化社会で保持すべき倫理観について学ぶ。
	キャリアデザインⅠ	1	2	自己発見と社会常識の習得を課題とし、将来設計の意識化を目指す。	
	キャリアデザインⅡ	2	2	社会全般についての基礎知識(人権や国際理解)など社会観の涵養を目指す。	
	キャリアデザインⅢ	3	2	自己理解、仕事理解を進め、卒業後の進路を展望する上で修得すべき勤労観、職業観を育成する。	
ゲームコース	ゲーム企画Ⅰ	2	1	「ゲームプログラミングⅠ」と連動し、Java言語に関する基礎知識とゲーム企画の手順・方法などを学習。	
	ゲーム企画Ⅱ	3	1	FLASHおよびACTION SCRIPTの基礎的な知識の学習、およびゲームプログラミングⅡと連動した企画書作成。	
	ゲーム制作Ⅰa	2	3	Unity5を使用した2D/3Dゲーム制作の基礎的な知識の学習。	
	ゲーム制作Ⅰb	2	2	Unity5で使用する各種素材制作。	
	ゲーム制作Ⅱ	3	7	Unity5を使用した2D/3Dゲーム制作。	
ITビジネスコース	簿記Ⅱ	2	2	主に全経簿記能力検定3級合格にむけた検定対策授業及び、教科書を使って、論理的な学習も並行して行う。	
	電子商取引Ⅱ	2	1	主にビジネス文書作成について学習し、全商ビジネス文書実務検定の合格を目指す。	
	EXCEL実習Ⅱ	2	2	全商情報処理検定試験ビジネス情報部門1・2級合格を視野に入れて、データ処理から報告書作成までの一連の操作についてスキルを高めることを目標とする。	
	ビジネス基礎Ⅰ	2	1	経済の仕組みとビジネスについて、さまざまなビジネスの担当者を取り上げながら、具体例を使って学習していく。	
	ビジネス基礎Ⅱ	3	2	ビジネス基礎Ⅰに続いて、経済の仕組みとビジネスについて、さまざまなビジネスの担当者を取り上げながら、具体例を使って学習していく。	
	プレゼンテーション	3	3	PowePointを使用してプレゼンテーションを学習する。	
	データベース	3	1	2	ACCESSを使用して基本的なデータベースを作成する。
ボーカロイド・ムービーコース	映像基礎	2	1	絵コンテ作成に関する基礎知識及びグループ学習での撮影。	
	映像研究	3	1	映像表現の研究及びグループ学習での撮影。	
	MOVIEⅠ	2	2	カメラワーク、3Dモデリング、実写映像に関する基礎知識の学習。	
	MOVIEⅡ	3	3	総合的な映像作品の制作。3Dモデリング。ポスター制作。	
	ソルフェージュⅠ	2	1	音楽に関する基本的な知識、MIDI検定試験対策。	
	ソルフェージュⅡ	3	1	音楽に関する発展的な知識や技術の学習。	
	DTMⅠ	2	2	VOCALOIDIによる音声合成技術の基礎と楽曲制作の基礎。	
	DTMⅡ	3	3	PCを用いた楽曲作成・MIDI検定にも対応。	
マンガ・アニメコース	デザインⅠ	2	2	デザインに共通する基礎知識の学習。デッサン。	
	デザインⅡ	3	1	デザインに共通する基礎知識の発展学習。デッサン。	
	マンガイラストⅠ	2	2	キャラクター制作、イラスト基礎、漫画技術。	
	マンガイラストⅡ	3	3	イラスト制作。漫画制作。	
	CGイラストⅠ	2	2	ペイントソフト・デザインソフトの基礎。CGイラストの制作。	
	CGイラストⅡ	3	2	ペイントソフト・デザインソフトの応用。CGイラストの制作。	
	アニメーション	3	2	アニメーション制作。	
選択科目	ゲーム制作入門	1	2	フローチャートの書き方を中心に、プログラミング実習も行う。	
	漫画イラスト入門	1	2	各種キャラクター制作、創作キャラの登場する漫画・シナリオ制作。カラーイラスト制作。	
	ITミュージック入門	1	2	PC上で楽曲を作成する基礎を学習。ボーカロイド・ムービーコース科目の入門編。	
	社会福祉	1	2	老人福祉・児童福祉や年金や保険などの社会保険制度および手話などを学ぶ。	
	映画から学ぶ	1	2	映画鑑賞を通して英会話能力、また文化的素養を高める。	
	地球環境を考える	1	2	幾つかの地球環境問題を取り上げ、その問題の本質について考える。	
	ハングル	3	2	ハングルが読め、書ける。韓国語の基本文法を学び簡単な日常会話をマスターする。	
	くるま社会学	3	2	高度に発達した「くるま社会」の現状を知り、自動車教習所での体験学習を含め、交通安全についての基礎的な素養を養う。	
	ロボット入門	3	2	マイコン搭載のロボットカーを製作し、制御用プログラムを作成してロボットカーを動作させる。	